




# MODO SOLITARIO

## OBJETIVO DEL JUEGO

El jugador debe crear un camino desde el volcán de entrada hasta el centro de la Tierra y de ahí a los tres volcanes de salida. Al contrario que en el juego normal, cuantos más caminos conecte a otros volcanes, más puntos logrará.

## PREPARACIÓN

Igual que en el juego normal salvo que el jugador debe escribir en los volcanes **+4**, **+3** y **+2** en lugar de dibujar los iconos ,  y .

## REGLAS ESPECIALES

**1- Cuando se agote el mazo de exploración**, el jugador gira 90° una cartas de volcán y tacha el +3 de las bonificaciones de velocidad para llegar al centro de la Tierra. La siguiente vez girará otro volcán y tachará el +2 y, cuando el mazo se agote por tercera vez, se activa el final de la partida.



**2-** Cada vez que salga una carta de peligro, el jugador **ignora la coordenada** que venga en la carta de exploración y pinta el tachón **en una casilla adyacente a la última casilla que haya pintado**. Como en el juego normal no se puede pintar en casillas sombreadas.



- 📌 **Nota:** Si no hay ninguna casilla válida para pintar el tachón (porque están ocupadas o están sombreadas) el jugador lo pinta adyacente a la anterior casilla dibujada (puedes revisar las cartas del descarte cuando quieras). Y si la carta de peligro es la primera que se sale en la partida, el jugador pinta el tachón adyacente al cruce de la entrada.

**3- Cuando el jugador alcance el centro de la Tierra**, rodea el +3 y también la mayor bonificación de velocidad disponible. **Al alcanzar un volcán**, rodea con un círculo la bonificación del mismo. Si logra crear una salida hacia los 3 volcanes, además de la bonificación de cada volcán, el jugador rodea el +7.

## FINAL DE LA PARTIDA

El jugador pierde si no puede consumir un punto de agua cuando se agote el mazo de túnel o si, cuando se gira la tercera carta de volcán, no ha logrado unir el centro de la Tierra con ninguna salida. Si ha logrado conectarlo con una o varias salidas, suma los puntos como en el juego normal y comprueba su resultado:

- **0-35** Excursionista.
- **36-55** Aficionado a la espeleología.
- **56-70** Estudiante de geología.
- **71-85** Maestro de mineralogía.
- **86+** Discípulo verniano.