

## RESUMEN DE TURNO

Escoge una de estas acciones:

# 1920 Wall Street



### A- MOVER Y ADQUIRIR

Mueve tu peón por del círculo en la dirección indicada por la carta "Tendencia de Mercado" y pagas:

- El número de "\$" mostrados en la carta objetivo **+1\$ por cada movimiento**.

(Usas el dinero marcado en la carta de Capital y, si no es suficiente, debes usar monedas)

- **+1\$ a cada jugador que esté en la carta objetivo** (Sólo puedes pagarles con monedas)



Puedes decidir **EJECUTAR Y CONSERVAR** la carta colocándola en una pila oculta personal separada en **Participaciones** o **Cartas de variación de mercado** or puedes **DESCARTAR** la carta comprada. Después, rellenas el círculo con la carta superior del mazo.



**NOTA:** Si te mueves a la carta "Tendencia del Mercado" coges las monedas y descartas la carta superior del mazo.

### B- VENDER UNA PARTICIPACIÓN

- 1) Descarta la carta donde esta tu peón.
- 2) Coloca una participación de tu reserva y recibe la mitad del valor de la compañía que indique el tablero de cotización.
- 3) Añade la carta superior de la baraja y forma un grupo de dos cartas cuyo precio de compra es la suma de ambas.



### C- AUMENTAR CAPITAL

- 1) Paga 2\$ al banco.
- 2) Gira la carta "Capital" aumentándolo 1 punto.
- 3) Descarta la carta superior del mazo.



## OTRAS REGLAS IMPORTANTES



### TENDENCIA DEL MERCADO

Al principio o al final de tu turno puedes dejar 1\$ sobre la carta para voltearla y cambiar la dirección de movimiento.



### PRÉSTAMOS

Si necesitas dinero, debes coger un préstamo para recibir 5\$ (y -8 puntos al final de la partida). Los préstamos nunca se devuelven.



### DESCARTAR

Al descartar una carta, escoges una de las tres zonas de descarte. Al final de la partida, la zona que tenga mas dinamitas (o ninguna en caso de empate) muestra el evento que se ejecuta.



### VALORES MÍNIMOS

Esta carta muestra la cantidad mínima de participaciones que necesitas tener de cada compañía para poder puntuar al final de la partida.